



# HEUREKA MEETUP

Úskalí přechodu  
z on-premise  
infrastruktury  
do public cloudu



Tohle jsou otázky a oblasti, které řešíme  
a chceme o nich sdílet zkušenosti:

- Co stálo za rozhodnutím jít z on-site do cloudu? A vybrat si čistě cloud, nebo jít do hybridu?
- Kdy se cloud / hybrid vyplatí a kdy ne?
- Vyplatí se tahle změna, i když kvůli ní přijdeme o skvělé lidi?
- Kdo má mít finální slovo ve výběru technologie ve firmě, která dává týmům autonomii najít si tu svou, ve které budou pracovat?
- Jakého cloud providera si vybrat a proč? Google/Azure/AWS? Jak řešit jeho výměnu?
- Připouštíme si možnost návratu k on-premise? Za jakých okolností?
- Kdo má zodpovědnost za spendy? Jak to nastavit ve firmě, která je postavená na autonomních týmech, kde už tak dávají dohromady tři různé DevOps týmy ze tří zemí?
- Jak zařídit vzdělávání vývojářů ve využívání cloudu? Jak na budgeting a spendy jednotlivých týmů?
- Jak vývojáře motivovat učit se něco nového (aplikace v cloudu), když mají tlak na rozvoj vlastního/svěřeného produktu?
- Je cloud a tyto technologie v CV vývojáře výhodou?
- Kde a jak řešit monitoring využívání cloudu jednotlivými týmy?
- Co dělá infra tým poté, co tohle všechno nastaví? Zůstane mu jen „nudná maintenance“?
- Jaká jsou úzká hrdla v používání cloudu?
- Co jste očekávali od cloudu a nakonec to vůbec nebyla realita?